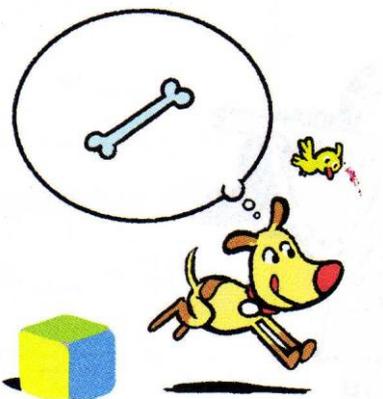
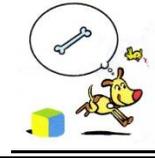


Jeu
« Gribouille
cherche son
os »



Jeu « Gribouille cherche son os »

Règle du jeu



Nombre de joueurs : 1 à 2

Matériel :
1 plateau de jeu
4 personnages
1 feutre effaçable (type Velleda)
1 dé avec 4 couleurs (bleu, jaune, vert et rouge)

Déroulement :

Gribouille a perdu son os, il doit aller le chercher.

Il ne peut se déplacer que sur les traits du quadrillage.

Pour déplacer Gribouille, on lance le dé.

Si la marque du dé est « **jaune** », Gribouille peut se déplacer vers les bords jaunes.

Si la marque du dé est « **bleu** », Gribouille peut se déplacer vers les bords bleus.

Si la marque du dé est « **vert** », Gribouille peut choisir la direction qu'il veut vers le jaune ou le bleu.

Si la marque du dé est « **rouge** », Gribouille ne peut pas se déplacer.

Attention à Nestor ! S'il bloque un nœud, on ne peut pas s'y rendre, on est obligé de le contourner.

